

日 本 国 特 許 庁  
JAPAN PATENT OFFICE

別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されている事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed with this Office.

出 願 年 月 日            2 0 0 3 年   9 月   9 日  
Date of Application:

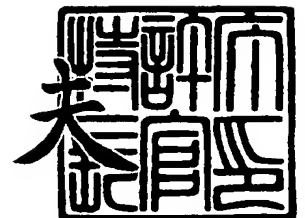
出 願 番 号            特 願 2 0 0 3 - 3 1 7 2 8 0  
Application Number:  
[ST. 10/C] :            [ J P 2 0 0 3 - 3 1 7 2 8 0 ]

出   願   人            株 式 会 社 リ コ ー  
Applicant(s):

2 0 0 3 年   9 月 2 4 日

特許庁長官  
Commissioner,  
Japan Patent Office

今 井 康



【書類名】 特許願  
【整理番号】 0306269  
【提出日】 平成15年 9月 9日  
【あて先】 特許庁長官 今井 康夫 殿  
【国際特許分類】 G03G 21/00 370  
【発明者】  
    【住所又は居所】 東京都大田区中馬込 1 丁目 3 番 6 号 株式会社リコー内  
    【氏名】 秋吉 邦洋  
【発明者】  
    【住所又は居所】 東京都大田区中馬込 1 丁目 3 番 6 号 株式会社リコー内  
    【氏名】 安藤 光男  
【発明者】  
    【住所又は居所】 東京都大田区中馬込 1 丁目 3 番 6 号 株式会社リコー内  
    【氏名】 田中 浩行  
【特許出願人】  
    【識別番号】 000006747  
    【氏名又は名称】 株式会社リコー  
【代理人】  
    【識別番号】 100070150  
    【弁理士】  
    【氏名又は名称】 伊東 忠彦  
【先の出願に基づく優先権主張】  
    【出願番号】 特願2002-269280  
    【出願日】 平成14年 9月13日  
【手数料の表示】  
    【予納台帳番号】 002989  
    【納付金額】 21,000円  
【提出物件の目録】  
    【物件名】 特許請求の範囲 1  
    【物件名】 明細書 1  
    【物件名】 図面 1  
    【物件名】 要約書 1  
    【包括委任状番号】 9911477

**【書類名】 特許請求の範囲****【請求項 1】**

複数のアプリケーションを搭載可能に構成された画像形成装置において、あるアプリケーションを実行するために必要な必要リソースの情報と、前記画像形成装置において使用できる使用可能リソースの情報とを取得する情報取得手段と、  
前記必要リソースの情報と前記使用可能リソースの情報とを比較し、比較の結果に基づき、前記アプリケーションに対する起動制限処理を行う起動制限手段とを備えたことを特徴とする画像形成装置。

**【請求項 2】**

前記情報取得手段は、前記アプリケーションの実行ファイルに含まれる必要リソース情報を取得する請求項 1 に記載の画像形成装置。

**【請求項 3】**

前記情報取得手段は、前記アプリケーションを仮起動することにより、前記必要リソース情報を取得する請求項 2 に記載の画像形成装置。

**【請求項 4】**

前記情報取得手段は、前記必要リソースの情報として、前記アプリケーションが実行された際に使用したリソース量の実績値を取得する請求項 1 に記載の画像形成装置。

**【請求項 5】**

前記情報取得手段は、前記実績値を、プロセスが使用するリソースに関する情報を保持するシステム情報から取得する請求項 4 に記載の画像形成装置。

**【請求項 6】**

前記情報取得手段は、前記必要リソースの情報として、前記アプリケーションが使用するメモリ領域容量を取得する請求項 1 ないし 5 のうちいずれか 1 項に記載の画像形成装置。

**【請求項 7】**

前記メモリ領域容量はヒープ領域容量である請求項 6 に記載の画像形成装置。

**【請求項 8】**

前記起動制限手段は、前記使用可能リソースのうち前記必要リソースの占める割合を、前記画像形成装置におけるオペレーションパネルに表示する請求項 1 に記載の画像形成装置。

**【請求項 9】**

前記起動制限手段は、前記起動制限処理として、前記必要リソースの量が前記使用可能リソースの量を超える場合に、前記画像形成装置におけるオペレーションパネルに警告を表示する請求項 1 に記載の画像形成装置。

**【請求項 10】**

前記起動制限手段は、前記アプリケーションが、前記使用可能リソースとは異なるリソースを、前記使用可能リソースの代わりに使用することができる場合には、アプリケーションに当該異なるリソースを使用させる請求項 9 に記載の画像形成装置。

**【請求項 11】**

前記必要リソースは、前記アプリケーションが使用する機器であり、前記起動制限手段は、当該機器が前記画像形成装置に備えられていないときに、前記起動制限処理を行う請求項 1 に記載の画像形成装置。

**【請求項 12】**

画像形成処理で使用されるハードウェア資源と、ハードウェア資源の制御を行うコントロールサービスと、コントロールサービスをサーバとしたクライアントプロセスとして動作し、前記アプリケーションをクライアントとしたサーバプロセスとして動作する仮想アプリケーションサービスを有する請求項 1 ないし 11 のうちいずれか 1 項に記載の画像形成装置。

**【請求項 13】**

前記仮想アプリケーションサービスは前記情報取得手段及び前記起動制限手段を含む請

求項 12 に記載の画像形成装置。

【請求項 14】

複数のアプリケーションを搭載可能に構成された画像形成装置におけるアプリケーションの起動制限方法であって、

あるアプリケーションを実行するために必要な必要リソースの情報と、前記画像形成装置において使用できる使用可能リソースの情報とを取得する情報取得ステップと、

前記必要リソースの情報と前記使用可能リソースの情報とを比較し、比較の結果に基づき、前記アプリケーションに対する起動制限処理を行う起動制限ステップと

を備えたことを特徴とする起動制限方法。

【請求項 15】

前記情報取得ステップにおいて、前記画像形成装置は、前記アプリケーションの実行ファイルに含まれる必要リソース情報を取得する請求項 14 に記載の起動制限方法。

【請求項 16】

前記情報取得ステップにおいて、前記画像形成装置は、前記アプリケーションを仮起動することにより、前記必要リソース情報を取得する請求項 15 に記載の起動制限方法。

【請求項 17】

前記情報取得ステップにおいて、前記画像形成装置は、前記必要リソースの情報として、前記アプリケーションが実行された際に使用したリソース量の実績値を取得する請求項 14 に記載の起動制限方法。

【請求項 18】

前記画像形成装置は、前記実績値を、プロセスが使用するリソースに関する情報を保持するシステム情報から取得する請求項 17 に記載の起動制限方法。

【請求項 19】

前記情報取得ステップにおいて、前記画像形成装置は、前記必要リソースの情報として、前記アプリケーションが使用するメモリ領域容量を取得する請求項 14 ないし 18 のうちいずれか 1 項に記載の起動制限方法。

【請求項 20】

前記メモリ領域容量はヒープ領域容量である請求項 19 に記載の起動制限方法。

【請求項 21】

前記起動制限ステップにおいて、前記画像形成装置は、前記使用可能リソースのうち前記必要リソースの占める割合を、前記画像形成装置におけるオペレーションパネルに表示する請求項 14 に記載の起動制限方法。

【請求項 22】

前記起動制限ステップにおいて、前記画像形成装置は、前記起動制限処理として、前記必要リソースの量が前記使用可能リソースの量を超える場合に、前記画像形成装置におけるオペレーションパネルに警告を表示する請求項 14 に記載の起動制限方法。

【請求項 23】

前記起動制限ステップにおいて、前記画像形成装置は、前記アプリケーションが、前記使用可能リソースとは異なるリソースを、前記使用可能リソースの代わりに使用することができる場合には、アプリケーションに当該異なるリソースを使用させる請求項 22 に記載の起動制限方法。

【請求項 24】

前記必要リソースは、前記アプリケーションが使用する機器であり、前記起動制限ステップにおいて、前記画像形成装置は、当該機器が前記画像形成装置に備えられていないときに、前記起動制限処理を行う請求項 14 に記載の起動制限方法。

【請求項 25】

前記画像形成装置は、

画像形成処理で利用されるハードウェア資源と、

ハードウェア資源の制御を行うコントロールサービスと、

コントロールサービスをサーバとしたクライアントプロセスとして動作し、前記アプリ

ケーションをクライアントとしたサーバプロセスとして動作する仮想アプリケーションサービスを有する請求項 1 4 ないし 2 4 のうちいずれか 1 項に記載の起動制限方法。

【請求項 2 6】

前記情報取得ステップ及び前記起動制限ステップは、前記仮想アプリケーションサービスにより実行される請求項 2 5 に記載の起動制限方法。

【請求項 2 7】

複数のアプリケーションを搭載可能に構成された画像形成装置を、  
あるアプリケーションを実行するために必要な必要リソースの情報と、前記画像形成装置において使用できる使用可能リソースの情報とを取得する情報取得手段、  
前記必要リソースの情報と前記使用可能リソースの情報とを比較し、比較の結果に基づき、前記アプリケーションに対する起動制限処理を行う起動制限手段、  
として機能させるプログラム。

【請求項 2 8】

請求項 2 7 に記載のプログラムを記録したコンピュータ読み取り可能な記録媒体。

【書類名】明細書

【発明の名称】画像形成装置およびアプリ起動制限方法

【技術分野】

【0001】

この発明は、コピー、プリンタ、スキャナおよびファクシミリなどの画像形成処理にかかるユーザサービスを提供するアプリケーションのリソース使用量に応じてアプリケーションの起動の制限を行う画像形成装置および起動制限方法に関するものである。

【背景技術】

【0002】

近年では、プリンタ、コピー、ファクシミリ、スキャナなどの各装置の機能を1つの筐体内に収納した画像形成装置（以下、「複合機」という。）が知られている。この複合機は、1つの筐体内に表示部、印刷部および撮像部などを設けるとともに、プリンタ、コピーおよびファクシミリ装置にそれぞれ対応した3種類のソフトウェアを設け、これらのソフトウェアを切り替えることによって、当該装置をプリンタ、コピー、スキャナまたはファクシミリ装置として動作させるものである。

【0003】

このような従来の複合機では、メモリなどの限られたリソース（資源）の範囲内でプリンタ、コピー、ファクシミリ、スキャナなどの各機能単位ですべてのアプリケーションプログラムが起動される。言い換えれば、従来の複合機では、すべてのアプリケーションプログラムを起動できる程度のリソースが用意されており、アプリケーションプログラムが起動不可能になる状況が生じる場合は想定されていなかった。

【特許文献1】特開2002-82806号公報

【発明の開示】

【発明が解決しようとする課題】

【0004】

ところで、このような従来の複合機では、プリンタ、コピー、スキャナおよびファクシミリ装置に対応するソフトウェアをそれぞれ別個に設けているため、各ソフトウェアの開発に多大の時間を要する。このため、出願人は、表示部、印刷部および撮像部などの画像形成処理で使用されるハードウェア資源を有し、プリンタ、コピーまたはファクシミリなどの各ユーザサービスにそれぞれ固有の処理を行うアプリケーションを複数搭載し、これらのアプリケーションとハードウェア資源との間に介在して、ユーザサービスを提供する際に、アプリケーションの少なくとも2つが共通的に必要とするハードウェア資源の管理、実行制御並びに画像形成処理を行う各種コントロールサービスからなるプラットフォームを備えた画像形成装置（複合機）を発明した。

【0005】

このような新規な複合機では、アプリケーションの少なくとも2つが共通的に必要とするサービスを提供するコントロールサービスをアプリケーションと別個に設けた構成となっているため、アプリケーションのサイズが従来の複合機で動作するアプリケーションプログラムのサイズに比べて小さなものとなっており、アプリケーションの起動および終了が頻繁に行われる。

【0006】

このため、複合機に搭載されているメモリなどのリソースの使用状況は頻繁に変化し、すべてのアプリケーションを起動した状態とすることができない場合も生じてくる。このような状況でアプリケーションを起動しても、アプリケーションが不正に終了してしまい、複合機の動作が不安定になるという問題がある。

【0007】

また、かかる新規な複合機は、アプリケーションとコントロールサービスとを別個に設けているため、複合機の出荷後にユーザもしくは第三者であるサードベンダが新規なアプリケーションを開発して複合機に搭載可能な構成となっている。このため、かかる複合機では、出荷時に搭載されているコピー、プリンタ、スキャナ、ファクシミリといった画像

形成装置特有のアプリケーション以外に、従来の複合機とは異なるユーザやサードベンダが開発した新規アプリケーションなども多数起動可能となっている。このように、コピー、プリンタ、ファクシミリ、スキャナなど複合機であらかじめ提供されている特有のアプリケーションは、限りのあるリソースを意識して開発されている。一方、第三者が開発する新規アプリケーションの場合は、開発するベンダによって必ずしもリソースを意識して開発されていない。従って、リソース使用量のわからない新規アプリケーションを起動させた場合、複合機の動作が不安定となる可能性が高く、さらに、アプリケーションが使用するリソース量が複合機で使用可能な残りリソース量を越えた場合は、リソース不足により複合機の動作が停止するという従来の複合機では問題にならなかった新規な課題が生じてくる。

この発明は上記に鑑みてなされたもので、画像形成装置で使用可能なリソース量情報と、起動しようとするアプリケーションが必要とする必要リソース量とに基づいて、アプリケーションを起動制限することを可能とする画像形成装置を提供することを目的とする。

【課題を解決するための手段】

【0008】

上記目的を達成するため、請求項1に記載の発明は、複数のアプリケーションを搭載可能に構成された画像形成装置において、あるアプリケーションを実行するために必要な必要リソースの情報と、前記画像形成装置において使用できる使用可能リソースの情報とを取得する情報取得手段と、前記必要リソースの情報と前記使用可能リソースの情報とを比較し、比較の結果に基づき、前記アプリケーションに対する起動制限処理を行う起動制限手段とを備える。

【0009】

本発明によれば、必要リソース情報と、使用可能リソース情報とを比較して起動制限処理を行うこととしたため、リソースが不足しているにもかかわらずアプリケーションを起動することを防止でき、画像形成装置のシステムの安定性を向上させることができる。

【0010】

請求項2に記載の発明は、請求項1の記載において、前記情報取得手段は、前記アプリケーションの実行ファイルに含まれる必要リソース情報を取得するものである。また、請求項3に記載の発明は、請求項2の記載において、前記情報取得手段は、前記アプリケーションを仮起動することにより、前記必要リソース情報を取得するものである。

【0011】

本発明によれば、アプリケーションの作成時に実行ファイルに含められた必要リソース情報を取得できる。

【0012】

請求項4に記載の発明は、請求項1の記載において、前記情報取得手段は、前記必要リソースの情報として、前記アプリケーションが実行された際に使用したリソース量の実績値を取得する。

本発明によれば、実績値を取得するので、正確な必要リソースの情報を取得できる。

【0013】

請求項5に記載の発明は、請求項4の記載において、前記情報取得手段は、前記実績値を、プロセスが使用するリソースに関する情報を保持するシステム情報から取得するものである。

【0014】

本発明によれば、正確な必要リソースの情報を取得できる。

【0015】

請求項6に記載の発明は、請求項1ないし5のうちいずれか1項の記載において、前記情報取得手段は、前記必要リソースの情報として、前記アプリケーションが使用するメモリ領域容量を取得するものである。

【0016】

本発明によれば、メモリ領域が不足しているか否かのチェックを行うことができる。

**【0017】**

請求項7に記載の発明は、請求項6の記載において、前記メモリ領域容量はヒープ領域容量であるとするものである。

**【0018】**

本発明によれば、ヒープ領域が不足しているか否かのチェックを行うことができる。

**【0019】**

請求項8に記載の発明は、請求項1の記載において、前記起動制限手段は、前記使用可能リソースのうち前記必要リソースの占める割合を、前記画像形成装置におけるオペレーションパネルに表示するものである。

**【0020】**

本発明によれば、起動しようとするアプリケーションが使用するリソース量が、使用可能リソース量の中で占める割合をユーザが把握することができる。

**【0021】**

請求項9に記載の発明は、請求項1の記載において、前記起動制限手段は、前記起動制限処理として、前記必要リソースの量が前記使用可能リソースの量を超える場合に、前記画像形成装置におけるオペレーションパネルに警告を表示するものである。本発明によれば、ユーザがリソース不足を知ることができる。

**【0022】**

請求項10に記載の発明は、請求項9の記載において、前記起動制限手段は、前記アプリケーションが、前記使用可能リソースとは異なるリソースを、前記使用可能リソースの代わりに使用することができる場合には、アプリケーションに当該異なるリソースを使用させるものである。

**【0023】**

本発明によれば、あるリソースが不足している場合でも、他のリソースを用いることにより、アプリケーションを実行することができる。

**【0024】**

請求項11に記載の発明は、請求項1の記載において、前記必要リソースは、前記アプリケーションが使用する機器であり、前記起動制限手段は、当該機器が前記画像形成装置に備えられていないときに、前記起動制限処理を行うものである。

**【0025】**

本発明によれば、例えば、ADFを使用するアプリケーションを、ADFを装着していない画像形成装置で起動しようとしたときに、起動制限処理を行うことができる。

**【0026】**

請求項12に記載の発明は、請求項1ないし11の記載において、画像形成処理で利用されるハードウェア資源と、ハードウェア資源の制御を行うコントロールサービスと、コントロールサービスをサーバとしたクライアントプロセスとして動作し、前記アプリケーションをクライアントとしたサーバプロセスとして動作する仮想アプリケーションサービスを有するものである。また、請求項13に記載の発明は、請求項12の記載において、前記仮想アプリケーションサービスは前記情報取得手段及び前記起動制限手段を含むものである。

**【0027】**

請求項14～26に記載の発明は、上記の画像形成装置に適した方法の発明であり、請求項27、28に記載の発明は、上記の画像形成装置に適したプログラム、記録媒体の発明である。これらの発明によっても、上記の画像形成装置の発明と同様の作用効果を奏する。

**【発明の効果】****【0028】**

本発明によれば、必要リソース情報と、使用可能リソース情報とを比較して起動制限処理を行うこととしたため、リソースが不足しているにもかかわらずアプリケーションを起動することを防止でき、画像形成装置のシステムの安定性を向上させることができる。



**【発明を実施するための最良の形態】****【0029】**

以下に添付図面を参照して、この発明にかかる画像形成装置およびアプリ起動制限方法の好適な実施の形態を詳細に説明する。

**【0030】****(実施の形態1)**

図1は、この発明の実施の形態1である画像形成装置（以下、「複合機」という）の構成を示すブロック図である。図1に示すように、複合機100は、白黒レーザプリンタ（B&W LP）101と、カラーレーザプリンタ（Color LP）102と、スキャナ、ファクシミリ、ハードディスク、メモリ、ネットワークインタフェースなどのハードウェアリソース103を有するとともに、プラットフォーム120とアプリケーション（以下、アプリともいう）130と仮想アプリケーションサービス（V A S : V i r t u a l A p p l i c a t i o n S e r v i c e）140から構成されるソフトウェア群110とを備えている。

**【0031】**

一般のパーソナルコンピュータの場合、多数のアプリを順次起動していくと、リソース不足が生じてストールする可能性がある。一方、本発明のような複合機の場合は、複合機に予めインストールされている複合機特有のコピー、プリンタ、スキャナ、ファクシミリといったアプリに関しては、ストールして利用できなくなることない。

**【0032】**

しかし、ユーザやサードベンダなどが開発した新規アプリが搭載可能な複合機の場合、複数のアプリケーションが起動設定されている状態で、更に新規のアプリケーションを起動設定した場合、リソース不足が生じることが考えられる。

**【0033】**

なお、起動設定とは、インストールされているアプリケーションを、複合機の電源投入時に起動するように設定することである。すなわち、本実施の形態の複合機では、アプリケーションをインストールしただけではアプリケーションは起動せず、起動させるには、起動設定をする必要がある。なお、起動設定をすることにより、当該アプリケーションを起動させる旨を示す情報が複合機の記憶装置に記憶される。そして、電源投入時に、その情報が参照され、そのアプリケーションが起動される。

**【0034】**

なお、起動設定という方法をとらずに、アプリを随時起動できるように複合機を構成することも可能である。

**【0035】**

複合機100における仮想アプリケーションサービス（V A S）140は、アプリ130とプラットフォーム120との間に配置されている。このV A S 140は、アプリの使用リソース使用量に関する使用予定リソース情報（必要リソース情報ともいう）を例えばアプリケーションから取得して、リソース使用情報ファイルをハードディスク（H D）に生成する（後述する図2のH D 200）。取得する使用予定リソース情報としては、メモリに確保されるテキストメモリ領域サイズ、ヒープ領域サイズ、スタック領域サイズがある。ここで、テキストメモリ領域とは、各アプリのプログラムがロードされるメモリ領域である。ヒープ領域とは、各アプリが動的に確保するメモリ領域である。スタック領域とは、各アプリが実行されるとき、または各アプリが内部のモジュールを呼び出すときに使用する引数などを格納するために確保される領域である。

**【0036】**

アプリケーションから使用予定リソース量を取得する場合、アプリケーションの開発時に、アプリケーションの実行ファイル中にアプリケーションが使用するリソースに関する情報を含めておく。そして、V A S 140はアプリケーションを、後述する仮起動することにより、プロセス間通信によりアプリケーションからリソースに関する情報を取得する。

**【0037】**

また、アプリケーションとは別のファイルに当該アプリケーションが使用するリソースに関する情報を記録しておくことにより、VAS140は当該ファイルを参照することによっても使用予定リソース量を取得できる。

**【0038】**

また、当該アプリが実際に複合機で実行されたことがある場合には、当該アプリのリソース使用実績値を取得することにより、当該アプリが必要とするリソース量を取得できる。

**【0039】**

また、VAS140は、既に起動設定されているアプリ及びシステムプログラムのリソース使用量と、複合機が有する総リソース量とから、複合機で使用可能なリソース量を取得する。既に起動設定されているアプリ及びシステムプログラムのリソース使用量として、例えば、これらのプログラムが複合機で実行されることにより複合機に記録される実績値を用いることができる。また、既に起動設定されているアプリ及びシステムプログラムのリソース使用量をリソース使用情報ファイルに記録しておき、これを参照するようにしてもよい。このリソース使用量を、複合機の総リソース量から引くことにより、複合機で使用可能なリソース量を求めることができる。

**【0040】**

そして、VAS140は、あるアプリに対する起動設定時に、当該アプリの使用予定リソース量と、複合機で使用可能なリソース量とを比較する。そして、リソースが不足していれば、起動制限する。すなわち、起動設定しない。また、起動設定しないことその他、アプリが制限起動モードを有している場合には、アプリが制限起動モードで起動されるように設定を行う。なお、制限起動モードとは、例えば、メモリ領域が不足している場合に、メモリの代わりにハードディスクを使用して実行させるモードのことである。

**【0041】**

また、上記のように、起動設定時ではなく、起動設定されたアプリが起動するときにVAS140がリソースチェックを行い、起動制限を行うことも可能である。

**【0042】**

プラットフォーム120は、アプリケーションからの処理要求を解釈してハードウェア資源の獲得要求を発生させるコントロールサービスと、一または複数のハードウェア資源の管理を行い、コントロールサービスからの獲得要求を調停するシステムリソースマネージャ(SRM)123と、汎用OS121とを有している。

**【0043】**

コントロールサービスは、複数のサービスモジュールから形成され、SCS(システムコントロールサービス)122と、ECS(エンジンコントロールサービス)124と、MCS(メモリコントロールサービス)125と、OCS(オペレーションパネルコントロールサービス)126と、FCS(ファックスコントロールサービス)127と、NCS(ネットワークコントロールサービス)128とから構成されている。なお、このプラットフォーム120は、あらかじめ定義された関数により前記アプリケーション130から処理要求を受信可能とするアプリケーションプログラムインタフェース(API)を有している。

**【0044】**

汎用OS121は、UNIX(登録商標)などの汎用オペレーティングシステムであり、プラットフォーム120並びにアプリケーション130の各ソフトウェアをそれぞれプロセスとして並列実行する。

**【0045】**

SRM123のプロセスは、SCS122とともにシステムの制御およびリソースの管理を行うものである。SRM123のプロセスは、スキャナ部やプリンタ部などのエンジン、メモリ、HDDファイル、ホストI/O(セントロI/F、ネットワークI/F、IEEE1394 I/F、RS232C I/Fなど)のハードウェア資源を利用する上

位層からの要求にしたがって調停を行い、実行制御する。

【 0 0 4 6 】

具体的には、この S R M 1 2 3 は、要求されたハードウェア資源が使用可能であるか（他の要求により利用されていないかどうか）を判断し、使用可能であれば要求されたハードウェア資源が使用可能である旨を上位層に伝える。また、S R M 1 2 3 は、上位層からの要求に対してハードウェア資源の利用スケジューリングを行い、要求内容（例えば、プリンタエンジンにより紙搬送と作像動作、メモリ確保、ファイル生成など）を直接実施している。

【 0 0 4 7 】

S C S 1 2 2 のプロセスは、アプリ管理、操作部制御、システム画面表示、L E D 表示、リソース管理、割り込みアプリ制御などを行う。

【 0 0 4 8 】

E C S 1 2 4 のプロセスは、白黒レーザプリンタ（B&W LP）1 0 1、カラーレーザプリンタ（Color LP）1 0 2、スキャナ、ファクシミリなどからなるハードウェアリソース 1 0 3 のエンジンの制御を行う。

【 0 0 4 9 】

M C S 1 2 5 のプロセスは、画像メモリの取得および解放、ハードディスク装置（H D D）の利用、画像データの圧縮および伸張などを行う。

【 0 0 5 0 】

F C S 1 2 7 のプロセスは、システムコントローラの各アプリ層から P S T N / I S D N 網を利用したファクシミリ送受信、B K M（バックアップ S R A M）で管理されている各種ファクシミリデータの登録／引用、ファクシミリ読みとり、ファクシミリ受信印刷、融合送受信を行うための A P I を提供する。

【 0 0 5 1 】

N C S 1 2 8 のプロセスは、ネットワーク I / O を必要とするアプリケーションに対して共通に利用できるサービスを提供するためのプロセスであり、ネットワーク側から各プロトコルによって受信したデータを各アプリケーションに振り分けたり、アプリケーションからデータをネットワーク側に送信する際の仲介を行う。具体的には、ftpd、httpd、lpd、snmpd、telnetd、smtpdなどのサーバデーモンや、同プロトコルのクライアント機能などを有している。

【 0 0 5 2 】

O C S 1 2 6 のプロセスは、オペレータ（ユーザ）と本体制御間の情報伝達手段となるオペレーションパネル（操作パネル）の制御を行う。O C S 1 2 6 は、オペレーションパネルからキー押下をキーイベントとして取得し、取得したキーに対応したキーイベント関数を S C S 1 2 2 に送信する O C S プロセスの部分と、アプリケーション 1 3 0 またはコントロールサービスからの要求によりオペレーションパネルに各種画面を描画出力する描画関数やその他オペレーションパネルに対する制御を行う関数などがあらかじめ登録された O C S ライブラリの部分とから構成される。この O C S ライブラリは、アプリケーション 1 3 0 およびコントロールサービスの各モジュールにリンクされて実装されている。なお、O C S 1 2 6 のすべてをプロセスとして動作させるように構成しても良く、あるいは O C S 1 2 6 のすべてを O C S ライブラリとして構成しても良い。

【 0 0 5 3 】

アプリケーション 1 3 0 は、ページ記述言語（P D L）、P C L およびポストスクリプト（P S）を有するプリンタ用のアプリケーションであるプリンタアプリ 1 1 1 と、コピー用アプリケーションであるコピーアプリ 1 1 2 と、ファクシミリ用アプリケーションであるファックスアプリ 1 1 3 と、スキャナ用アプリケーションであるスキャナアプリ 1 1 4 と、ネットワークファイル用アプリケーションであるネットファイルアプリ 1 1 5 と、工程検査用アプリケーションである工程検査アプリ 1 1 6 とを有している。これらの各アプリは、複合機特有（画像形成装置特有）のアプリであり、起動時に V A S 1 4 0 に対して自プロセスのプロセス I D とともにアプリ登録要求メッセージを送信し、アプリ登録要

求メッセージを受信した V A S 1 4 0 によって、起動したアプリに対する登録処理が行われる。

#### 【 0 0 5 4 】

アプリケーション 1 3 0 の各プロセス、コントロールサービスの各プロセスは、関数呼び出しとその戻り値送信およびメッセージの送受信によってプロセス間通信を行いながら、コピー、プリンタ、スキャナ、ファクシミリなどの画像形成処理にかかるユーザサービスを実現している。

#### 【 0 0 5 5 】

このように、実施の形態 1 にかかる複合機 1 0 0 には、複数のアプリケーション 1 3 0 および複数のコントロールサービスが存在し、いずれもプロセスとして動作している。そして、これらの各プロセス内部には、一または複数のスレッドが生成されて、スレッド単位の並列実行が行われる。そして、コントロールサービスがアプリケーション 1 3 0 に対し共通サービスを提供しており、このため、これらの多数のプロセスが並列動作、およびスレッドの並列動作を行って互いにプロセス間通信を行って協調動作をしながら、コピー、プリンタ、スキャナ、ファクシミリなどの画像形成処理にかかるユーザサービスを提供するようになっている。また、複合機 1 0 0 には、サードベンダなどの第三者がコントロールサービス層の上のアプリケーション層に新規アプリ 1 1 7, 1 1 8 を開発して搭載することが可能となっている。図 1 では、この新規アプリ 1 1 7, 1 1 8 を搭載した例を示している。この新規アプリ 1 1 7, 1 1 8 は、複合機特有のアプリ以外のアプリに相当するものである。

#### 【 0 0 5 6 】

なお、実施の形態 1 にかかる複合機 1 0 0 では、複数のアプリケーション 1 3 0 のプロセスと複数のコントロールサービスのプロセスとが動作しているが、アプリケーション 1 3 0 とコントロールサービスのプロセスがそれぞれ単一の構成とすることも可能である。また、各アプリケーション 1 3 0 は、アプリケーションごとに追加または削除することができる。

#### 【 0 0 5 7 】

図 2 に複合機 1 0 0 のハードウェア構成例を示す。

#### 【 0 0 5 8 】

複合機 1 0 0 は、コントローラ 1 6 0 と、オペレーションパネル 1 7 5 と、ファックスコントロールユニット ( F C U ) 1 7 6 と、プリンタ等の画像形成処理に特有のハードウェア資源であるエンジン部 1 7 7 とを含む。コントローラ 1 6 0 は、CPU 1 6 1 と、システムメモリ 1 6 2 と、ノースブリッジ ( N B ) 1 6 3 と、サウスブリッジ ( S B ) 1 6 4 と、A S I C 1 6 6 と、ローカルメモリ 1 6 7 と、HDD 1 6 8 と、ネットワークインターフェースカード ( N I C ) 1 6 9 と、SD カード用スロット 1 7 0 と、USB デバイス 1 7 1 と、IEEE 1 3 9 4 デバイス 1 7 2 と、センタロニクス 1 7 3 とを含む。なお、メモリ 1 6 2、1 6 7 は RAM、ROM 等を含む。F C U 1 7 6 およびエンジン部 1 7 7 は、コントローラ 1 6 0 の A S I C 1 6 6 に P C I バス 1 7 8 で接続されている。

#### 【 0 0 5 9 】

CPU 1 6 1 が、複合機 1 0 0 にインストールされるアプリケーション、コントロールサービス等のプログラムを、メモリから読み出して実行する。

#### 【 0 0 6 0 】

図 3 は、実施の形態 1 にかかる複合機 1 0 0 の V A S 1 4 0 の構成と、V A S 1 4 0 と各アプリ、コントロールサービス層 1 5 0 および汎用 O S 1 2 1 との関係を示すブロック図である。

#### 【 0 0 6 1 】

仮想アプリケーションサービス ( V A S ) 1 4 0 のプロセスには、ディスパッチャ 1 4 4 と、制御スレッド 1 4 3 と、リソース使用情報取得スレッド 1 4 1 と、アプリ起動制限手段としてのアプリ起動制限スレッド 1 4 2 とが動作している。

#### 【 0 0 6 2 】

デイスパッチャ 1 4 4 は、アプリケーション 1 3 0 やコントロールサービスからのメッセージ受信を監視し、受信したメッセージに応じて制御スレッド 1 4 3、リソース使用情報取得スレッド 1 4 1、アプリ起動制限スレッド 1 4 2 に対して処理要求を行うものである。

#### 【 0 0 6 3 】

アプリケーションを起動する場面において、実施の形態 1 の複合機 1 0 0 では、デイスパッチャ 1 4 4 は、コントロールサービスからアプリ起動要求メッセージを受信したとき、受信したアプリ起動要求メッセージを制御スレッド 1 4 3 に送信し、制御スレッド 1 4 3 からリソース使用情報取得スレッド 1 4 1 とアプリ起動制限スレッド 1 4 2 に対して処理要求を行う。

#### 【 0 0 6 4 】

また、起動設定の場面でも、例えば、デイスパッチャ 1 4 4 が処理要求メッセージを制御スレッド 1 4 3 に送信し、制御スレッド 1 4 3 からリソース使用情報取得スレッド 1 4 1 とアプリ起動制限スレッド 1 4 2 に対して処理要求を行う。

#### 【 0 0 6 5 】

制御スレッド 1 4 3 は、デイスパッチャ 1 4 4 からの処理要求メッセージを受信して、リソース使用情報取得処理およびアプリ起動制限処理を行う。ここで、アプリ起動制限処理とは、必ずアプリ起動制限を行うものではなく、起動するアプリのリソース使用量に応じて、アプリを制限的に起動する場合も含む。

#### 【 0 0 6 6 】

また、制御スレッド 1 4 3 は、HD 2 0 0 に格納されたリソース使用情報ファイル 2 0 1 を参照することにより、インストールされたアプリの中でリソース使用量に関するリソース使用情報が記録されていないアプリの有無を判別することができる。そして、制御スレッド 1 4 3 は、リソース使用情報取得スレッドからリソース使用情報を取得して、アプリ起動制限スレッド 1 4 2 に送信する。なお、アプリ起動制限スレッド 1 4 2 が、リソース使用情報ファイル 2 0 1 を参照してもよい。アプリ起動制限スレッド 1 4 2 では、複合機の総リソース量から既に起動設定されているアプリが使用するリソースを除いた使用可能なリソース量情報と、これから起動設定、もしくは、これから起動しようとする新規アプリが使用する予定の使用予定リソース量とを比較して、使用予定リソース量の方が使用可能なリソース量を越えている場合は、起動制限処理を行う。

#### 【 0 0 6 7 】

リソース使用情報取得スレッド 1 4 1 は、制御スレッド 1 4 3 から処理要求を受けると、汎用 OS 1 2 1 が管理する RAM 2 1 0 上の `proc` 構造体 2 1 1（または `u` 領域 2 1 2）を参照して、起動しようとするアプリが使用するテキストメモリ領域サイズ、ヒープ領域サイズ、スタック領域サイズを取得して、リソース使用情報ファイル 2 0 1 としてハードディスク（HD） 2 0 0 に生成する。かかるリソース使用情報は、アプリごとのレコードとして記録される。また、前述したように、リソース使用情報取得スレッド 1 4 1 は、アプリの実行ファイル中に含まれる当該アプリの使用予定リソース情報を取得し、それをリソース使用情報ファイル 2 0 1 に記録してもよい。

#### 【 0 0 6 8 】

また、リソース使用情報取得スレッド 1 4 1 は、複合機における使用可能リソース量を算出するために必要な、現在のプロセスが使用しているリソース量も `proc` 構造体 2 1 1 から取得できる。

#### 【 0 0 6 9 】

上記のように各スレッドが処理を行う代わりに、VAS 1 4 0 が 1 プロセスで処理を行うようにしてもよい。

#### 【 0 0 7 0 】

上記 VAS 1 4 0 のプログラムは、ソフトウェア開発キット（SDK：Software Development Kit）等の一部または全部として、CD-ROM または FD（フレキシブルディスク）などの記憶媒体に実行可能な形式またはインストール可能

な形式のファイルで提供される。また、このような実行可能な形式またはインストール可能な形式の V A S 1 4 0 のプログラムファイルを、ネットワーク経由で取得可能な方法で提供するようにしても良い。

#### 【 0 0 7 1 】

図 4 は、H D 2 0 0 に格納されるリソース使用情報ファイル 2 0 1 の内容例を示す説明図である。図 4 に示すように、リソース使用情報ファイル 2 0 1 には、アプリ I D (プロダクト I D ともいう) ごとに、テキストメモリ領域サイズ、ヒープ領域サイズ、スタック領域サイズなどが記録されている。

#### 【 0 0 7 2 】

なお、このファイルにアプリが使用する機器 (A D F など) を記録しておいてもよい。これにより、複合機における実際の機器構成により起動制限を行うことも可能になる。

#### 【 0 0 7 3 】

図 5 は、リソース使用情報取得スレッド 1 4 1 が参照する p r o c 構造体 2 1 1 の一例を示す説明図である。図 5 に示すように、p r o c 構造体 2 1 1 には、各プロセスごとに、プロセス I D ( p \_ p i d )、テキストメモリ領域サイズ、ヒープメモリ領域サイズ、スタック領域サイズなどが格納されている。この p r o c 構造体 2 1 1 は、プロセス実行時、プロセス終了時、およびプロセスの状態が変化したときに汎用 O S 1 2 1 によって更新される。

#### 【 0 0 7 4 】

また、リソース使用情報取得スレッド 1 4 1 は、汎用 O S 1 2 1 のシステムコールあるいはコントロールサービスで提供されるサービス関数呼び出しによって、p r o c 構造体 2 1 1 から、既に起動設定されているアプリやシステムが使用するリソース量を取得し、総リソース量からそのリソース量を除いた使用可能な残りリソース量 (例えば、テキストメモリ領域の残容量、ヒープ領域の残容量、スタック領域など) を取得する。

#### 【 0 0 7 5 】

アプリ起動制限スレッド 1 4 2 は、コントロールサービス層 1 5 0 から新規アプリの起動要求があった場合、もしくは起動設定要求があった場合、リソース使用情報ファイル 2 0 1 を参照して、その新規アプリが使用するリソース使用量に関する情報を取得する。また、アプリ起動制限スレッド 1 4 2 は、前記の残りリソース量を、例えば、リソース使用情報取得スレッド 1 4 1 から取得する。そして、両者を比較して、アプリの起動を制限する必要があるか否かを判断する。

#### 【 0 0 7 6 】

起動設定においては、アプリ起動制限スレッド 1 4 2 は、アプリ起動制限が必要と判断すると、画面に後述するような警告を表示する。

#### 【 0 0 7 7 】

また、実際の起動の場面においては、アプリ起動制限スレッド 1 4 2 は、アプリ起動制限が必要と判断すると、アプリ起動要求のあったアプリに対して起動制限要求メッセージを送信する。一方、アプリ起動制限をすべきでないと判断した場合は、アプリ起動要求のあったアプリに対して起動要求メッセージを送信して、アプリの通常起動処理が行われる。

#### 【 0 0 7 8 】

図 6 は、複合機のオペレーションパネル上にユーザアプリの起動制限レベルをヒストグラムで表示した図である。この図は、起動設定時に表示されるものである。図 6 に表示されるヒストグラムは、コピーアプリなどの複合機特有のアプリやシステムプログラムが使用するリソースを除いた使用可能な残りリソース量のみを示したものである。すなわち、残りリソースを複数のユーザアプリ (新規アプリ) でどのように分配して利用すれば良いかをユーザが視覚的に判断できるようにしたものである。ヒストグラムの内訳は、1 番目に起動設定したユーザアプリ 2 2 1 のリソース使用量と、2 番目に起動設定したユーザアプリ 2 2 2 のリソース使用量とがそれぞれ表示され、これから起動設定しようとする 3 番目のユーザアプリ 2 2 3 の場合は、予想リソース使用量を示している。図 6 の例では、3 番目

のユーザアプリ 2 2 3 を起動すると残りリソース量が危険レベルに達するので、起動設定できない。ここでは、残りリソース量をヒストグラムで表すだけでなく、起動制限レベルを安全（青）、注意（黄）、危険（赤）の 3 段階に色分け表示して、さらに視認効果を向上させている。なお、これ以外にも、危険レベルになると表示を点滅させたり、音声ガイダンスや警告音を発するようにしても勿論良い。

#### 【0 0 7 9】

上記のようなヒストグラムを含む、起動設定時にオペレーションパネルに表示される画面の例を次に示す。なお、これから説明する画面は、例えば、V A S 1 4 0 が表示を行う。

#### 【0 0 8 0】

図 7 は、「簡易スキャナ」と「簡易コピー」が既に起動設定されている場合の起動設定画面を示す図である。同図に示すように、「簡易スキャナ」と「簡易コピー」が使用するメモリ消費量が右側のヒストグラム 2 5 1 に表示される。

#### 【0 0 8 1】

ここで、次に「簡易プリント」を起動設定するためにこれを選択すると、図 8 に示すように、「簡易プリント」の部分が数秒間ブリンクする。そして、メモリ消費量は 1 0 0 パーセントとなり、これもブリンクする。

#### 【0 0 8 2】

その後、図 9 又は図 1 0 に示す画面が表示される。図 9 は、他のアプリケーションの選択を促す画面である。OK を押すことにより、図 7 の画面に戻る。図 1 0 は、メモリ不足でも起動設定を可能とする画面の例である。なお、キーが割り付けられていないアプリケーションを選択した場合には、図 1 1 に示す画面が表示される。

#### 【0 0 8 3】

図 7 の状態から、「簡易スキャナ」を選択し、起動設定が完了すると、図 1 2 の画面を経て、図 1 3 に示す画面が表示される。図 1 3 に示すように、「簡易スキャナ」の予定メモリ消費量の分だけ、ヒストグラムの表示値が増加（2 5 2）する。

#### 【0 0 8 4】

あるアプリの起動設定を解除する際には図 1 4 ～図 1 8 に示す画面が表示される。

#### 【0 0 8 5】

図 1 4 の状態から、起動設定解除しようとする「簡易スキャナ」を指定し、OK を押すと、図 1 5 に示すように、「簡易スキャナ」がブリンク表示される。ここで OK を押すことにより、図 1 6 の画面が表示され、OK を押すことにより、図 1 7 の画面を経て図 1 8 の画面が表示される。図 1 8 に示すように、「簡易スキャナ」の分のメモリ消費量の分がヒストグラムから減少する。

#### 【0 0 8 6】

次に、複合機 1 0 0 の V A S 1 4 0 によるアプリ起動制限処理について図 1 9 のフローチャートを参照して説明する。図 1 9 に示す処理は、起動設定時における V A S 1 4 0 による処理を示すフローチャートである。

#### 【0 0 8 7】

まず、V A S 1 4 0 があるアプリに対する起動設定要求を受信すると（ステップ S 6 0 1）、V A S 1 4 0 は、そのアプリに対するリソース使用情報ファイルが作成されているか否かを H D 2 0 0 を参照して判断する（ステップ S 6 0 2）。

#### 【0 0 8 8】

リソース使用情報ファイルが作成されている場合、V A S 1 4 0 は、リソース使用情報をリソース使用情報ファイル 2 0 1 から取得する（ステップ S 6 0 3）。また、上記ステップ S 6 0 2 で、新規アプリのリソース使用情報ファイルが作成されていなかった場合は、V A S 1 4 0 は、リソース使用情報ファイルを作成する（ステップ S 6 0 4）。これは、例えば、制御スレッド 1 4 3 が、リソース使用情報取得スレッド 1 4 1 に対してリソース使用情報ファイルを作成するように処理要求することにより、リソース使用情報取得スレッド 1 4 1 が作成を行う。

**【0089】**

ステップ S 6 0 4 のリソース使用情報ファイルの作成処理の詳細なサブルーチンは、後述する図 2 1 のフローチャートを用いて説明する。このリソース使用情報ファイルが作成処理されると、上記したステップ S 6 0 3 の処理が行われる。

**【0090】**

続いて、V A S 1 4 0 は、既に起動設定されているアプリおよびシステムプログラムが使用するリソースを除いた使用可能なリソース量情報を取得する（ステップ S 6 0 5）。既に起動設定されているアプリおよびシステムプログラムが使用するリソースは、汎用 O S 1 2 1 のシステムコールあるいはコントロールサービス層 1 5 0 で提供されるサービス関数呼び出しを用いることにより、p r o c 構造体から取得できる。なお、既に起動設定されているアプリのうち、リソース使用情報ファイルにリソース情報を有するものに対しては、リソース使用情報ファイルからリソース情報を取得してもよい。

**【0091】**

続いて、V A S 1 4 0 は、起動設定しようとするアプリが使用する予定の使用予定リソース量に関する情報と、使用可能なリソース量情報とを比較する（ステップ S 6 0 6）。ここで、アプリ起動制限スレッド 1 4 2 は、使用予定リソース量が使用可能リソース量を越えているか否かを判断し（ステップ S 6 0 7）、越えている場合は、図 9 に示したような画面を表示して、ユーザに警告を行う（ステップ S 6 0 8）。越えていない場合、通常のアプリ起動設定処理が行われる（ステップ S 6 0 9）。

**【0092】**

なお、起動設定しようとするアプリケーションが、メモリの代わりにハードディスクを使用して実行できるモードを有している場合には、図 9 に示した警告に代えて、そのモードを使用するか否かをユーザに尋ねる画面を表示してもよい。ユーザがそのモードを使用することを選択した場合には、起動時にそのモードでアプリが起動される。なお、そのモードを有していることは、V A S 1 4 0 がアプリ情報を取得するときに把握し、その旨をリソース使用情報ファイルに記録しておくことができる。

**【0093】**

図 2 0 は、起動設定したアプリを起動する場合に、起動制限処理を行う場合のフローチャートである。

**【0094】**

まず、デイスパッチャ 1 4 4 がコントロールサービス層 1 5 0 からアプリ起動要求メッセージを受信すると、アプリ起動要求メッセージをそのアプリのプロセス ID とともに制御スレッド 1 4 3 に受け渡す。制御スレッド 1 4 3 は、アプリ起動要求メッセージとプロセス ID とをデイスパッチャ 1 4 4 から受信すると、起動要求のあったアプリが複合機特有のアプリか否かを判断する（ステップ S 7 0 1）。複合機特有のアプリ以外のアプリの場合、すなわち、新規アプリに対する起動要求があった場合（ステップ S 7 0 2）、制御スレッド 1 4 3 は、そのアプリのリソース使用情報ファイルが作成されているか否かを H D 2 0 0 を参照して判断する（ステップ S 7 0 3）。

**【0095】**

リソース使用情報ファイルが作成されている場合、制御スレッド 1 4 3 は、起動要求のあった新規アプリのリソース使用情報をリソース使用情報ファイル 2 0 1 からアプリ起動制限スレッド 1 4 2 へ送る（ステップ S 6 0 4）。また、上記ステップ S 7 0 3 で、新規アプリのリソース使用情報ファイルが作成されていなかった場合は、制御スレッド 1 4 3 は、リソース使用情報取得スレッド 1 4 1 に対してリソース使用情報ファイルを作成するように処理要求する（ステップ S 7 0 5）。このリソース使用情報ファイルが作成処理されると、上記したステップ S 7 0 4 の処理が行われる。

**【0096】**

続いて、V A S 1 4 0 は、図 1 9 と同様に、使用可能な残りリソース量を取得する（ステップ S 7 0 6）。

**【0097】**



また、アプリ起動制限スレッド142では、起動要求のあった新規アプリが使用する使用予定リソース量に関する情報と、複合機で使用可能なリソース量情報とを比較する（ステップS707）。

#### 【0098】

ここで、アプリ起動制限スレッド142は、リソース使用量がリソース量を越えているか否かを判断し（ステップS708）、越えている場合、画面に警告を表示して当該アプリの起動を制限する。（ステップS709）。また、新規アプリが起動制限モードを有している場合には、そのモードを使用するか否かをユーザに問い合わせる画面を表示し、そのモードで実行することが許可された場合にのみ、そのモードでアプリを起動するようにしてもよい。使用予定リソース量が使用可能リソース量を越えていない場合、アプリ起動制限処理は行わず、通常アプリ起動処理が行われる（ステップS710）。このステップS710の通常アプリ起動処理は、図20の最初のステップS601において、複合機特有のアプリに対する起動要求があった場合も同様に行われる。本発明において、複合機特有のアプリの場合は、使用するリソースがあらかじめ確保されているため、何時起動処理を行ってもリソース不足が生じない。

#### 【0099】

図21は、リソース使用情報ファイルの作成処理の動作を説明するフローチャートである。

#### 【0100】

まず、リソース使用情報を得たいアプリをVAS140が仮起動させる（ステップS801）。そして、プロセス間通信によりリソース情報をアプリから取得する（ステップS802）。仮起動させることにより得たリソース情報に基づき、HD200内のリソース使用情報ファイル201に各アプリ単位でリソース使用情報ファイルを作成する（ステップS803）。図4は、作成されたリソース使用情報ファイルの一例を示したものであるが、アプリIDごとに、その使用リソースとして、テキストメモリ領域サイズ、ヒープ領域サイズ、スタック領域サイズごとにリソース量が格納されている。

#### 【0101】

また、起動設定しようとするアプリが既に実行されたことがあり、リソース使用量の実績値がproc構造体211にある場合には、アプリからリソース情報を取得することに代えて、当該実績値を取得してもよい。この実績値を用いて、リソース使用情報ファイルをアプリが起動されるたびに更新すれば、学習機能を持たせたのと同様に常に正確なリソース使用情報を得ることができる。なお、取得する度に実績リソース量の変動する場合は、実績値の平均値、あるいは、最大値（MAX）を、リソース使用情報ファイルに記録するリソース情報として使用できる。

#### 【0102】

このRAM210のproc構造体211のリソース使用情報を使ってリソース使用情報ファイルを作成する場合は、リソース使用情報取得スレッド141がアプリID、プロセスIDとリソース使用情報取得要求メッセージを制御スレッド143から受信すると、RAM210のproc構造体211を参照して該当するアプリIDのプロセスIDのブロックの位置を検索する。そして、検索されたプロセスIDのブロックから、テキストメモリ領域サイズ、ヒープ領域サイズ、スタック領域サイズのリソース使用情報を取得し、アプリIDとともにリソース使用情報ファイル201に記録する。

#### 【0103】

次に、アプリケーションの仮起動について説明する。仮起動は、複合機のリソースを使用することになるアプリの通常起動（アプリ本来の機能を奏するための起動を通常起動と呼ぶ）とは別の起動である。仮起動では、アプリはアプリ本来の動作に必要なメモリ確保等のリソース取得を行わず、VAS140とのプロセス間通信処理のみを行う。そして、アプリは、リソース情報をVAS140に提供する。仮起動したアプリのプロセスは、VAS140との通信処理が終了すれば終了する。また、アプリの仮起動に関する機能は、アプリ本来の機能によらず、本実施の形態における複合機100で動作するアプリに共通

する機能である。従って、例えば、ベンダーがアプリを開発する場合、ベンダーに、仮起動の機能を含むプログラムテンプレートを提供し、そのプログラムテンプレートを用いてベンダーが複合機用のアプリを開発することができる。なお、アプリにリソース情報を含めるには、例えば、ベンダーが、使用予定リソース情報を記録したインクルードファイルを作成し、アプリのコンパイル時にインクルードする。

#### 【0104】

図22に、仮起動の機能を含むアプリのプログラム記述（メイン関数）の概要を示す。なお、この記述を上記のプログラムテンプレートとして提供する。

#### 【0105】

図22に示すように、このプログラム記述は、アプリケーションを仮起動するか通常起動するかを引数（-v）によって指定する。これにより、VASがアプリを起動する際に、通常起動と仮起動とを容易に使い分けることができる。すなわち、引数（-v）を使って仮起動を指定すると、仮起動が実行され、アプリ情報提供処理がなされる。また、仮起動が指定されていない場合は、通常起動を行って、アプリ本来の動作を行う。

#### 【0106】

このように、実施の形態1にかかる複合機100では、アプリが使用するリソース使用量に関する情報を取得してリソース使用情報ファイル201を生成し、複合機で使用可能なリソース量と、起動設定要求された新規アプリの使用予定リソース量とを比較して、使用予定リソース量が使用可能リソース量を越えている場合は、新規アプリの起動を制限するので、リソース不足により動作が不安定になったり、ストールする心配がなくなり、ユーザやサードベンダが開発した新規アプリを自由に搭載して起動させることができる。

#### 【0107】

また、実施の形態1にかかる複合機100では、新規アプリのリソース使用状況によって複合機特有のアプリの実行ができなくなることを未然に回避して、複合機100のシステムの安定性を向上させることができる。

#### 【0108】

なお、実施の形態1にかかる複合機100では、VAS140が全てのアプリケーション130に対してリソース使用情報取得処理、アプリ起動制限処理を行っているが、一部のアプリに対してのみかかる処理を行うように構成しても良い。例えば、新規アプリ117、118などサードベンダなどの第三者が開発したアプリにのみリソース使用情報取得処理、アプリ起動制限処理を行い、プリンタアプリ111やコピーアプリ112などの既存のアプリに対してはこのようなサービスを行わないように構成しても良い。

#### 【0109】

また、新規アプリのリソース使用量の変動することを考えると、使用予定リソース量が使用可能リソース量を越えないまでも、一定の範囲内にある場合は、新規アプリの起動を制限するようにしてもよい。

#### 【0110】

（実施の形態2）

実施の形態1にかかる複合機100は、VAS140が全アプリケーションに対して1つのみ存在するものであったが、この実施の形態2にかかる複合機では、各アプリごとに一つのVASが起動し、各VASは対応するアプリに対してのみリソース使用情報取得およびアプリ起動制限を行うものである。

#### 【0111】

図23は、実施の形態2にかかる複合機800の構成を示すブロック図である。図23に示すように、複合機800では、複数の仮想アプリケーションサービス（VAS）841～848がアプリケーション130の各アプリごとに動作している点が、実施の形態1にかかる複合機100と異なっている。

#### 【0112】

VAS841～848は、プリンタアプリ111、コピーアプリ112、ファックスアプリ113、スキャナアプリ114、ネットファイルアプリ115、工程検査アプリ11

6、新規アプリ 117 および 118 に対応して、リソース使用情報取得処理およびアプリ起動制限処理を行う。

【0113】

図 24 は、実施の形態 2 にかかる複合機 800 の VAS 841～848 の構成と、VAS 841～848 と各アプリ、コントロールサービス層 150 および汎用 OS 121 との関係を示すブロック図である。

【0114】

また、実施の形態 2 にかかる複合機 800 では、実施の形態 1 の複合機 100 と異なり、図 24 に示すように、各 VAS 841～848 と各アプリとの間には VAS 制御プロセス（デーモン）801 が動作している。

【0115】

この VAS 制御プロセス（デーモン）801 は、各アプリに対応した VAS 841～848 を生成する。また、VAS 制御プロセス 801 は、HD 200 に格納されたリソース使用情報ファイル 201 を参照して、起動要求もしくは起動設定要求が行われたアプリについて、リソース使用情報ファイル 201 にリソース使用情報が記録されているか否かをチェックして、リソース使用情報ファイルを作成する必要があるか否かを判断する。そして、アプリのリソース使用情報が記録されていない場合は、リソース使用情報取得スレッド 141 がリソース使用情報を取得して、アプリ起動制限スレッド 142 に送るとともに、リソース使用情報ファイル 201 を作成する。また、アプリのリソース使用情報が記録されている場合は、リソース使用情報ファイル 201 からリソース使用情報を読み出してアプリ起動制限スレッド 142 に送る。

【0116】

仮想アプリケーションサービス（VAS）841～848 のプロセスには、ディスパッチャ 144 と、リソース使用情報取得スレッド 141 と、アプリ起動制限スレッド 142 とが動作している。これらの各スレッドの機能は、実施の形態 1 における対応するスレッドの機能と同様である。

【0117】

このように実施の形態 2 にかかる複合機 800 によれば、実施の形態 1 にかかる複合機 100 と同様に、複合機 800 のシステムの安定性を向上させることができる。

【0118】

また、実施の形態 2 にかかる複合機 800 では、VAS 841～848 は起動されるアプリケーション 130 ごとに別個に起動されるので、複数のアプリケーション 130 に対する起動制限処理を各アプリケーション 130 に対応した VAS 841～848 によって並列に実行できることから、起動アプリケーションに対する起動制限処理を効率的に行うことができる。

【0119】

なお、実施の形態 2 にかかる複合機 800 では、全てのアプリごとに別個に VAS 841～848 を起動していたが、一部のアプリに対してのみ VAS を起動するように構成しても良い。例えば、新規アプリ 117、118 などサードベンダなどの第三者が開発したアプリに対してのみ VAS 847、848 を起動してリソース使用情報の取得処理やアプリ起動制限処理を行い、プリンタアプリ 111 やコピーアプリ 112 などの既存のアプリに対してはこのようなサービスを行わないように構成することができる。

【0120】

また、実施の形態 1 および 2 にかかる複合機 100、800 では、リソースとして、テキストメモリ領域、ヒープ領域、スタック領域などを利用してリソース使用情報取得およびアプリ起動制限を行っていたが、かかるリソースは一例であって、これ以外のリソースを利用した構成としても勿論良い。

【図面の簡単な説明】

【0121】

【図 1】実施の形態 1 にかかる複合機の構成を示すブロック図である。

【図 2】実施の形態 1 にかかる複合機のハードウェア構成図である。

【図 3】実施の形態 1 にかかる複合機の V A S の構成と、V A S と各アプリ、コントロールサービス層および汎用 O S との関係を示すブロック図である。

【図 4】実施の形態 1 にかかる複合機におけるリソース使用情報ファイルの内容例を示す説明図である。

【図 5】実施の形態 1 にかかる複合機における V A S のリソース使用情報取得スレッドが参照する p r o c 構造体の一例を示す説明図である。

【図 6】複合機のオペレーションパネル上にユーザアプリの起動制限レベルをヒストグラムで表示した図である。

【図 7】「簡易スキャナ」と「簡易コピー」が既に起動設定されている場合の起動設定画面を示す図である。

【図 8】「簡易プリント」を選択した場合の画面である。

【図 9】他のアプリケーションの選択を促す画面である。

【図 1 0】メモリ不足でも起動設定を可能とする画面の例である。

【図 1 1】キーが割り付けられていないアプリケーションを選択した場合の画面である。

【図 1 2】起動設定が完了したことを示す画面である。

【図 1 3】「簡易スキャナ」の起動設定が完了した後の画面である。

【図 1 4】起動設定済みのアプリケーションを示す画面である。

【図 1 5】「簡易スキャナ」を選択した場合の画面である。

【図 1 6】起動設定解除を確認する画面である。

【図 1 7】解除が完了したことを示す画面である。

【図 1 8】解除後の画面である。

【図 1 9】起動設定時における起動制限処理手順を示すフローチャートである。

【図 2 0】起動時における起動制限処理手順を示すフローチャートである。

【図 2 1】リソース使用情報ファイルの作成処理のフローチャートである。

【図 2 2】仮起動の機能を含むアプリのプログラム記述（メイン関数）の概要を示す図である。

【図 2 3】実施の形態 2 にかかる複合機の構成を示すブロック図である。

【図 2 4】実施の形態 2 にかかる複合機の V A S の構成と、V A S と各アプリ、コントロールサービス層および汎用 O S との関係を示すブロック図である。

#### 【符号の説明】

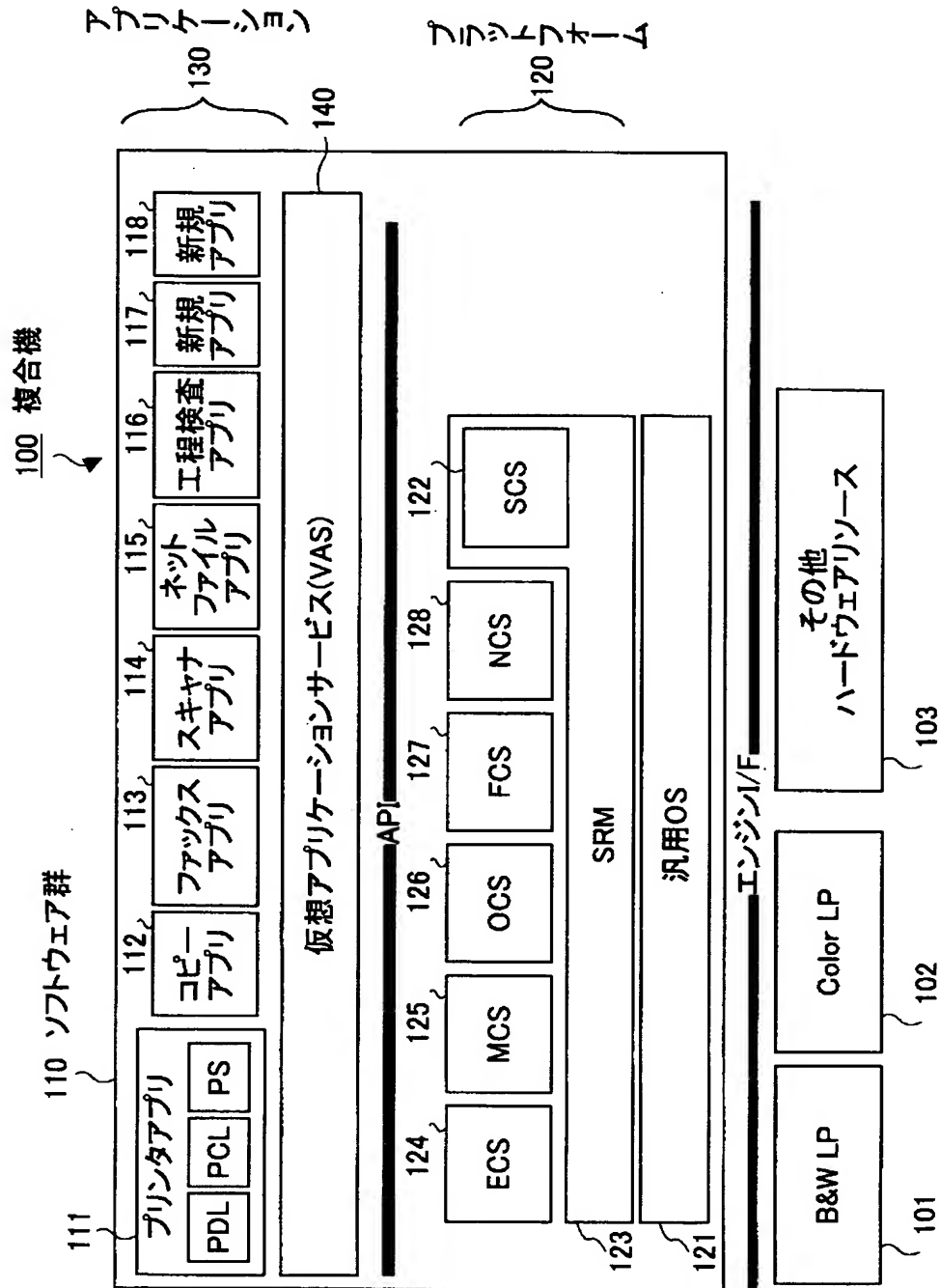
##### 【 0 1 2 2 】

- 1 0 0 複合機
- 1 0 1 白黒レーザプリンタ
- 1 0 2 カラーレーザプリンタ
- 1 0 3 ハードウェアリソース
- 1 1 0 ソフトウェア群
- 1 1 1 プリンタアプリ
- 1 1 2 コピーアプリ
- 1 1 3 ファックスアプリ
- 1 1 4 スキャナアプリ
- 1 1 5 ネットファイルアプリ
- 1 1 6 工程検査アプリ
- 1 1 7, 1 1 8 新規アプリ
- 1 2 0 プラットホーム
- 1 2 1 汎用 O S
- 1 2 2 S C S
- 1 2 3 S R M
- 1 2 4 E C S

- 1 2 5 M C S
- 1 2 6 O C S
- 1 2 7 F C S
- 1 2 8 N C S
- 1 3 0 アプリケーション
- 1 4 0, 8 4 1 ~ 8 4 8 仮想アプリケーションサービス (V A S)
- 1 4 1 リソース使用情報取得スレッド
- 1 4 2 アプリ起動制限スレッド
- 1 4 3 制御スレッド
- 1 4 4 デイスパッチャ
- 1 5 0 コントロールサービス層
- 2 0 0 ハードディスク (H D)
- 2 0 1 リソース使用情報ファイル
- 2 1 0 R A M
- 2 1 1 p r o c 構造体
- 2 1 2 u 領域
- 2 2 1 ユーザアプリ
- 2 2 2 ユーザアプリ
- 2 2 3 ユーザアプリ
- 8 0 0 複合機
- 8 0 1 V A S 制御プロセス (デーモン)

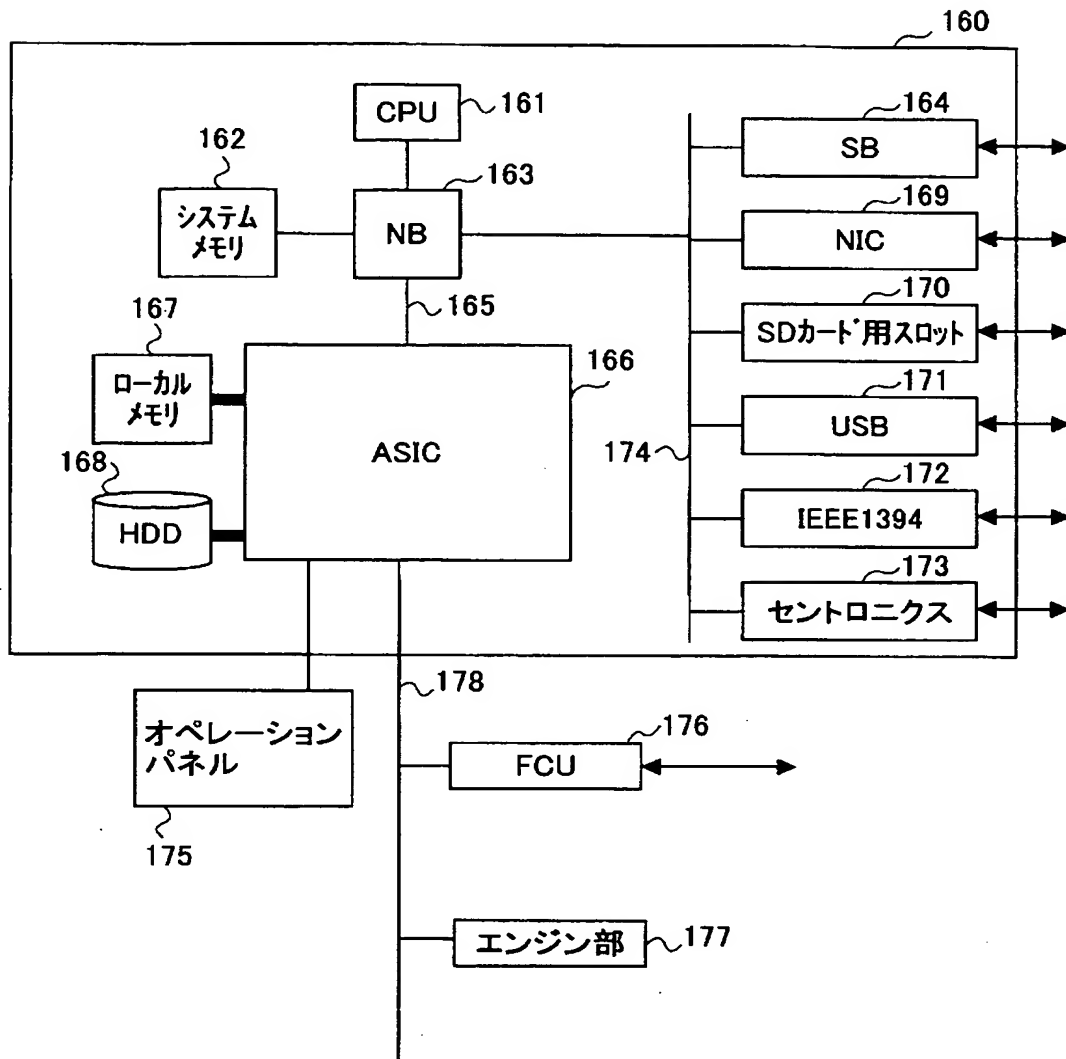
【書類名】 図面  
【図 1】

実施の形態 1 にかかる複合機の構成を示すブロック図



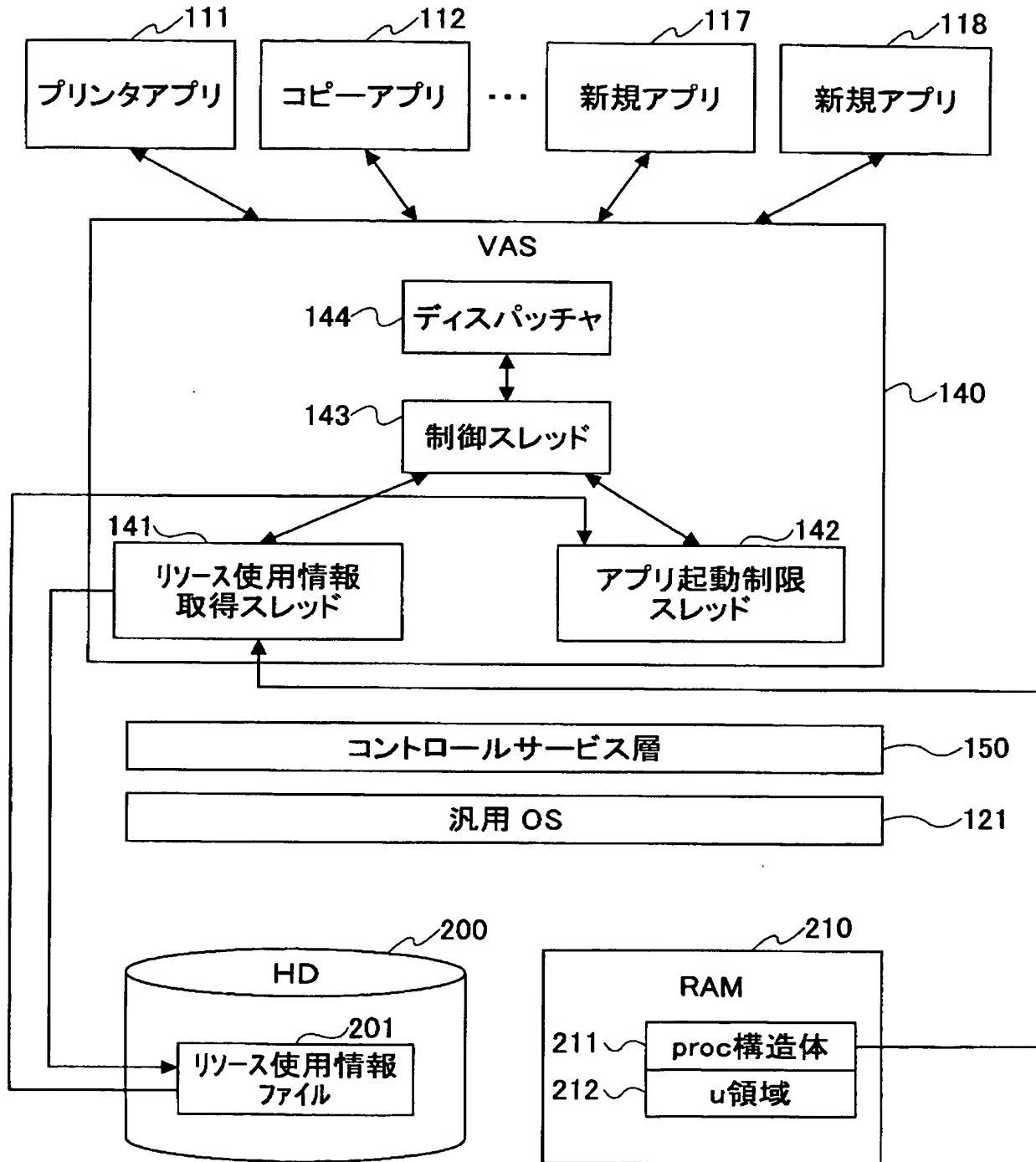
【図 2】

実施の形態1にかかる複合機のハードウェア構成図



【図 3】

実施の形態 1 にかかる複合機の VAS の構成と、VAS と各アプリ、コントロールサービス層および汎用 OS との関係を示すブロック図





【図 4】

実施の形態 1 にかかる複合機におけるリソース  
使用情報ファイルの内容例を示す説明図

リソース使用情報ファイル

201

アプリID	テキストメモリ 領域サイズ	ヒープ領域 サイズ	スタック領域 サイズ
101	3MB	1MB	10KB
102	2MB	500KB	5KB
103	4MB	200KB	3KB
.	.	.	.
.	.	.	.
.	.	.	.

【図 5】

実施の形態 1 にかかる複合機における V A S のリソース使用情報  
取得スレッドが参照する p r o c 構造体の一例を示す説明図

proc構造体

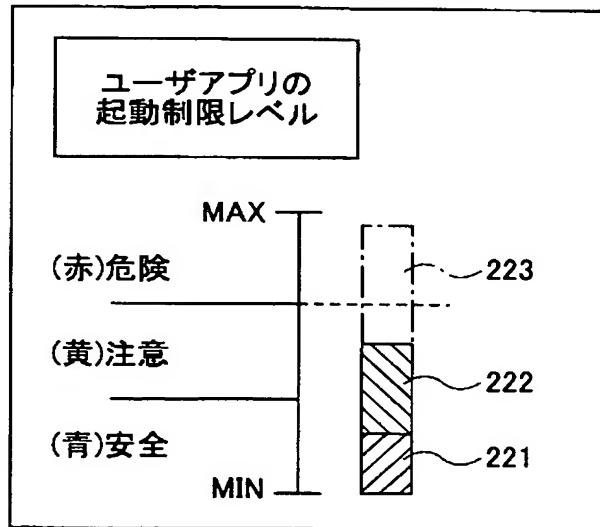
211

メンバ名 p_pid	説明 プロセスID
p_txtsz	テキストメモリ領域サイズ
p_heapsz	ヒープ領域サイズ
p_stacksz	スタック領域サイズ
.	.
.	.
.	.

【図 6】

複合機のオペレーションパネル上にユーザアプリの  
起動制限レベルをヒストグラムで表示した図

オペレーションパネル(ヒストグラム)



【図 7】

「簡易スキャナ」と「簡易コピー」が既に起動設定されている場合の起動設定画面を示す図

ファイル・コピー

インストール

切替キー設定

起動設定

アンインストール

設定

Key	アプリケーション名	説明	Ver.
printer2	SimplePrint	簡易プリント	2.04
scanner3	SimpleScan	簡易スキャナ(ADF対応)	1.91
	SimpleCopy	簡易コピー(集約対応)	3.01
scanner2	SimpleScan2	簡易スキャナ Ver. 2.0	2.10
copy2	NewSimpleCopy	簡易コピー(両面・集約対応)	3.32

メモリ消費[%]

100

75

50

25

0

Prev

Next

OK

CANCEL

EXIT

初期設定画面へ

【図 8】

「簡易プリント」を選択した場合の画面

起動設定対象アプリケーション

ファイル・コピー	インストール	切替キー設定	起動設定	アンインストール	設定
Key	アプリケーション名	説明	Ver.	実行消費[%]	
printer2	SimplePrint	簡易プリント	2.04	100	Prev
scanner3	SimpleScan	簡易スキャナ(ADF対応)	1.91	75	CANCEL
	SimpleCopy	簡易コピー(集約対応)	3.01	50	Next
scanner2	SimpleScan2	簡易スキャナ Ver. 2.0	2.10	25	EXIT
copy2	NewSimpleCopy	簡易コピー(両面・集約対応)	3.32	0	

数秒間  
フリック  
表示  
↓  
次画面へ

フリック

OK

【図 9】

他のアプリケーションの選択を促す画面

ファイル・コピー	インストール	切替キー設定	起動設定	アンインストール	設定
K	prin	sca		sca	
<p>現在の起動設定では、システムメモリの不足が予想され、          正常な動作が保証できません。          メモリ消費インジケータを参考にして、          起動するアプリケーションの選択を変更してください。</p>					
OK					
copy2	NewSimpleCopy	簡易北	（両面・集約対応）	3.32	
			<input checked="" type="checkbox"/>	0	Next
rev					
OK					
CANCEL					
EXIT					

【図 10】

メモリ不足でも起動設定を可能とする画面の例

The screenshot shows a software installation window with a menu bar at the top containing: ファイル・コピー, インストール, 切替キー設定, 起動設定, アンインストール, and 設定. The main area contains a message box with the text: 現在の起動設定では、システムメモリの不足が予想され、正常な動作が保証できません。それでも設定を有効にしますか? (In the current startup settings, a shortage of system memory is expected, and normal operation cannot be guaranteed. Do you want to enable the settings anyway?). Below the message are OK and CANCEL buttons. At the bottom of the window, there is a status bar with labels: K, prin, sca, sca, copy2, NewSimpleCopy, 簡易コピー(両面・集約対応) 3.32, 0, and Next. There are also OK, CANCEL, and EXIT buttons on the right side of the window.

【図 11】

キーが割り付けられていないアプリケーションを選択した場合の画面

The screenshot displays a menu system with a central warning dialog. The menu items at the top are: ファイル・コピー (File Copy), インストール (Install), 切替キー設定 (Switch Key Setting), 起動設定 (Startup Setting), アインストール (Uninstall), and 設定 (Setting). The central dialog box contains the following text:

SimpleCopy 簡易コピー (集約対応) 3.01  
 指定された上記アプリケーションにはキーが割り付けられていません  
 キーが割り付けられていないアプリケーションは  
 操作部を使用することが出来ません  
 キー割付をしないまま、起動設定しますか?

Below the dialog, there are several buttons: OK, CANCEL, and EXIT. At the bottom of the screen, there are labels for different sections: K, prin, sca, sca, copy2, and SimpleCopy (簡易コピー (両面対応) 2.10). A 'Next' button is also visible on the right side of the dialog.

【図 12】

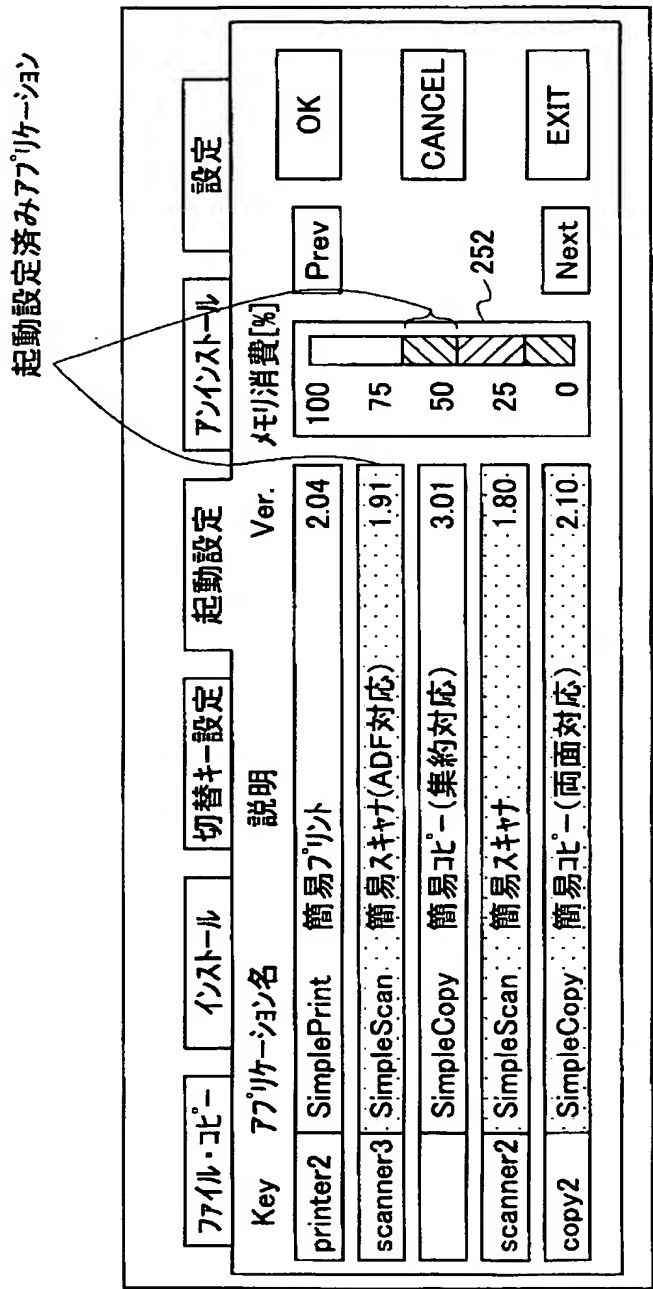
起動設定が完了したことを示す画面

The screenshot displays a software setup window with a menu bar at the top containing: ファイル・コピー, インストール, 切替キー設定, 起動設定, アンインストール, and 設定. The '起動設定' (Startup Settings) menu item is currently selected. Below the menu bar, a large central text box contains the message: 指定されたアプリケーションの起動設定が完了しました (Startup settings for the specified application have been completed). To the right of this message is an 'OK' button. Below the central text box, there are several status indicators: 'K', 'prin', 'scal', and 'scal'. To the right of these indicators, there are labels for 'copy2', 'SimpleCopy', '簡易コピー(両面対応)', and '2.10'. At the bottom of the window, there are three buttons: 'OK', 'CANCEL', and 'EXIT'. A 'rev' button is also visible near the top right of the central area.



【図 13】

「簡易スキャナ」の起動設定が完了した後の画面



【図 14】

起動設定済みのアプリケーションを示す画面

起動設定済みアプリケーション

ファイル・コピー	インストール	切替キー設定	起動設定	設定
Key	アプリケーション名	説明	Ver.	
printer2	SimplePrint	簡易プリント	2.04	
scanner3	SimpleScan	簡易スキャナ(ADF対応)	1.91	
	SimpleCopy	簡易コピー(集約対応)	3.01	
scanner2	SimpleScan	簡易スキャナ	1.80	
copy2	SimpleCopy	簡易コピー(両面対応)	2.10	

メモリ消費 [%]

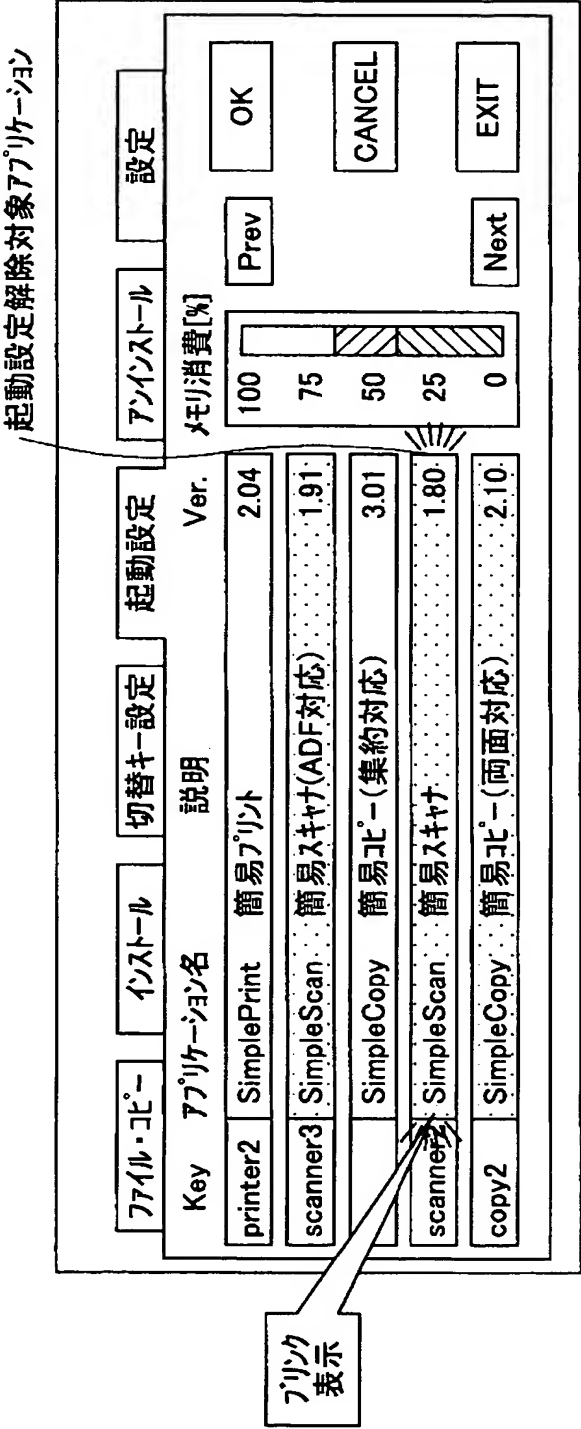
100 75 50 25 0

OK CANCEL EXIT

Prev Next

【図 15】

「簡易スキャナ」を選択した場合の画面



【図 1 6】

起動設定解除を確認する画面

ファイル・コピー	インストール	切替キー設定	起動設定	アンインストール	設定
K	SimpleScan	簡易スキャナ	1.80	rev	OK
prin	指定された上記アプリケーションの起動設定解除を行います 起動設定を解除すると電源投入時に自動的に起動しません 起動設定を解除しますか？			CANCEL	CANCEL
sca	OK	CANCEL	EXIT		
copy2	SimpleCopy	簡易コピー（両面対応）	2.10	0	Next

【図 1 7】

解除が完了したことを示す画面

The screenshot displays a software interface with a central message box and a menu bar at the top. The message box contains the text "指定されたアプリケーションの起動設定が完了しました" (Startup settings for the specified application have been completed) and an "OK" button. The menu bar includes options: ファイル・コピー (File Copy), インストール (Install), 切替キー設定 (Switch Key Setting), 起動設定 (Startup Setting), アンインストール (Uninstall), and 設定 (Setting). Below the menu bar, there are several status indicators: "K", "prin", "scal", and "scal". At the bottom, there are fields for "copy2", "SimpleCopy", "簡易コピー (両面対応)" (Simple Copy (Double-sided)), "2.10", "0", "Next", "OK", "CANCEL", and "EXIT".

【図 18】

解除後の画面

起動設定済みアプリケーション

ファイル・コピー	インストール	切替キー設定	起動設定	設定
Key	アプリケーション名	説明	Ver.	
printer2	SimplePrint	簡易プリント	2.04	
scanner3	SimpleScan	簡易スキャナ(ADF対応)	1.91	
	SimpleCopy	簡易コピー(集約対応)	3.01	
scanner2	SimpleScan	簡易スキャナ	1.80	
copy2	SimpleCopy	簡易コピー(両面対応)	2.10	

メモリ消費[%]

100 75 50 25 0

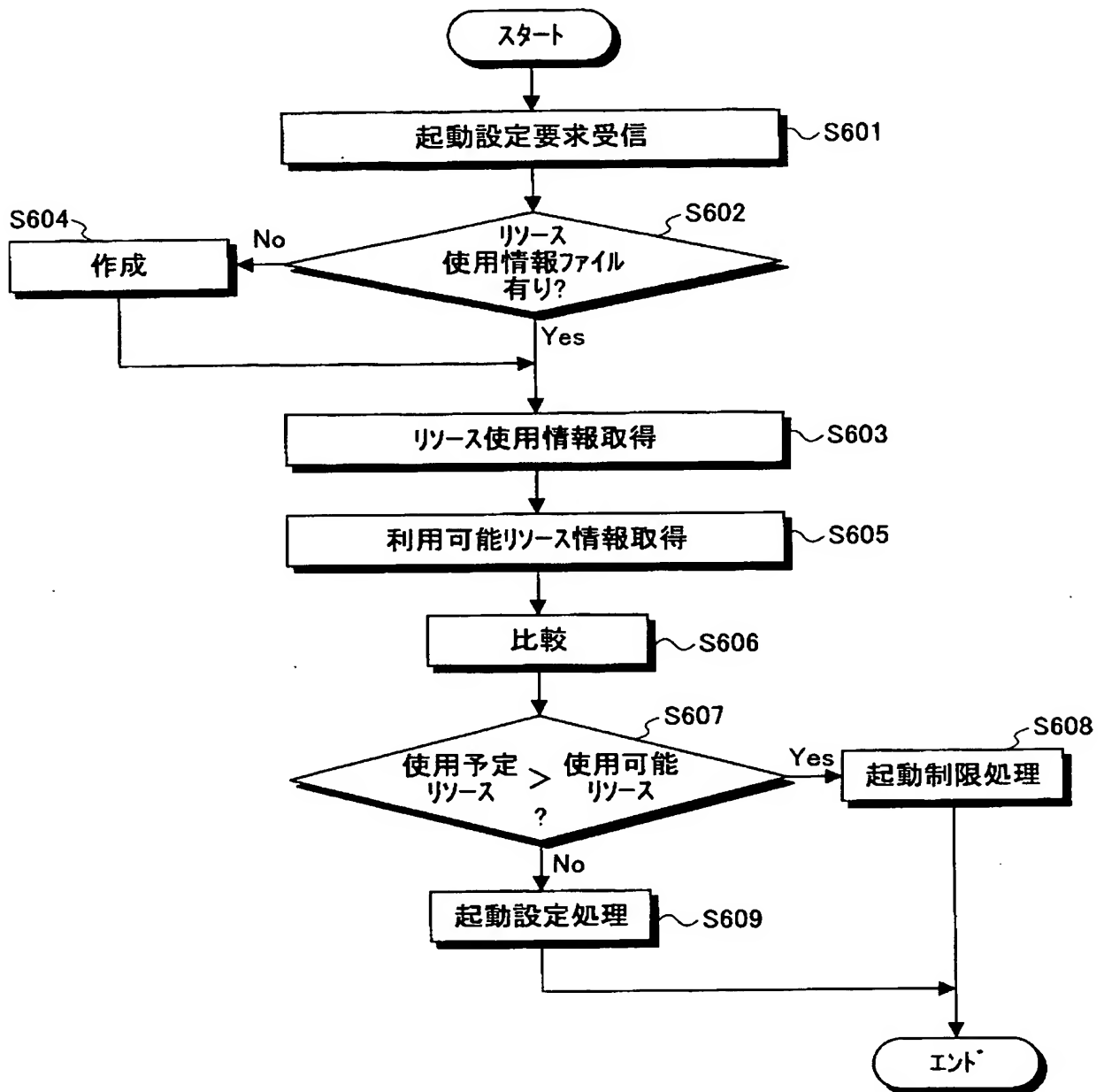
OK CANCEL EXIT

Prev Next

初期設定画面へ

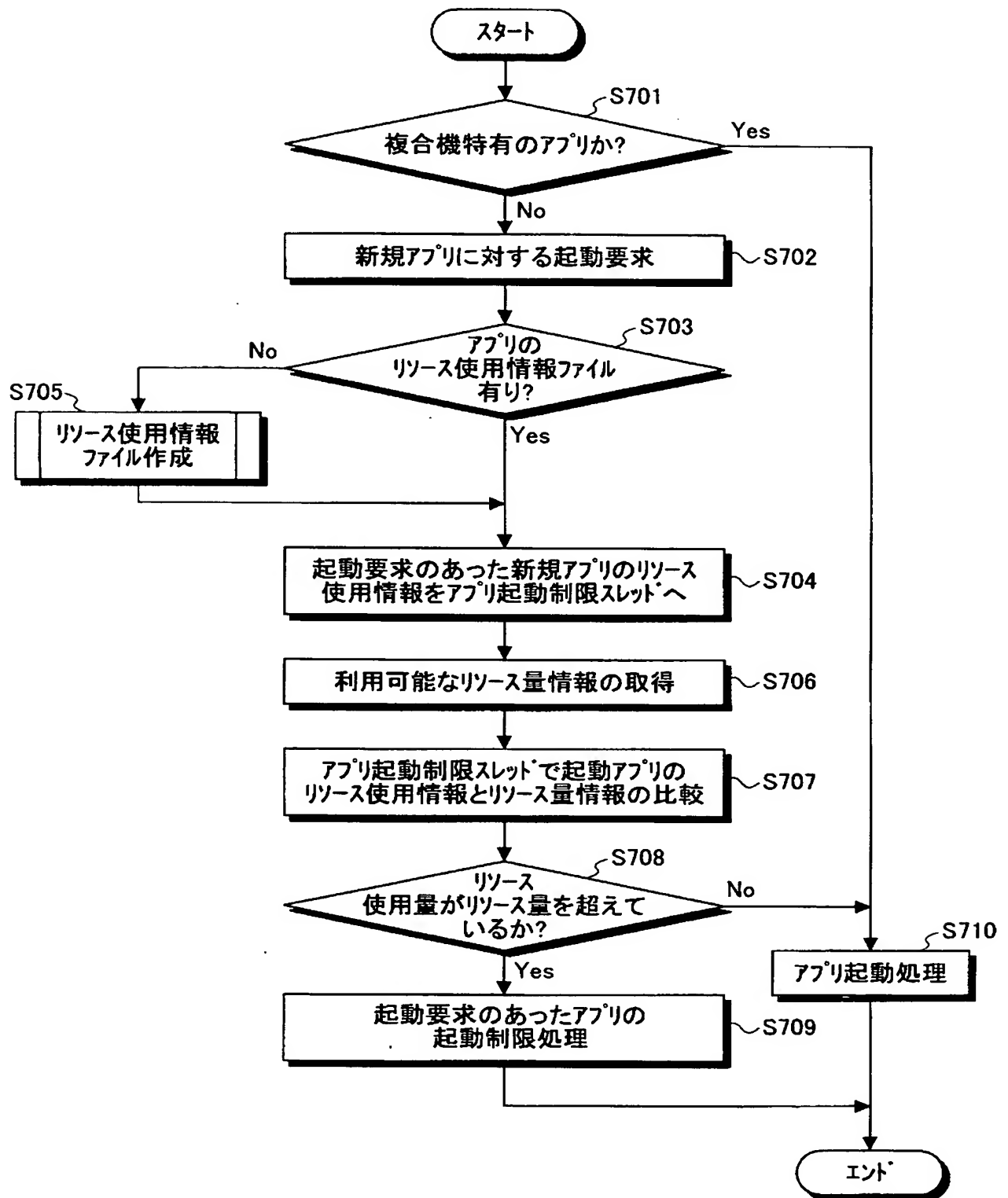
【図 19】

起動設定時における起動制限処理手順を示すフローチャート



【図 20】

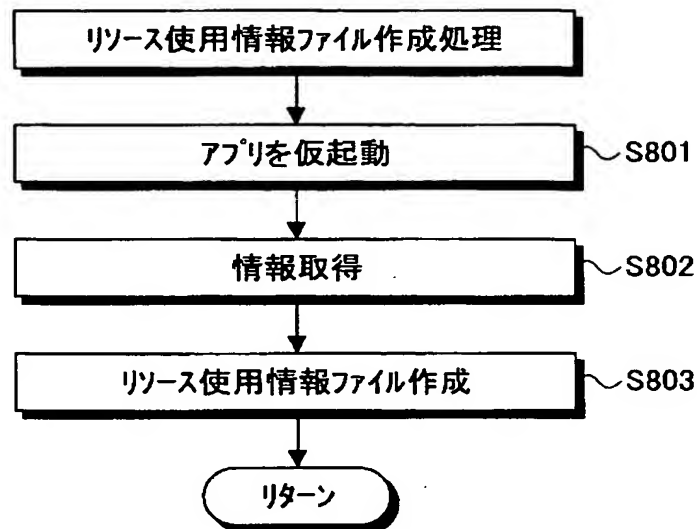
## 起動時における起動制限処理手順を示すフローチャート





【図 2 1】

## リソース使用情報ファイルの作成処理のフローチャート



【図 2 2】

仮起動の機能を含むアプリのプログラム記述  
(メイン関数)の概要を示す図

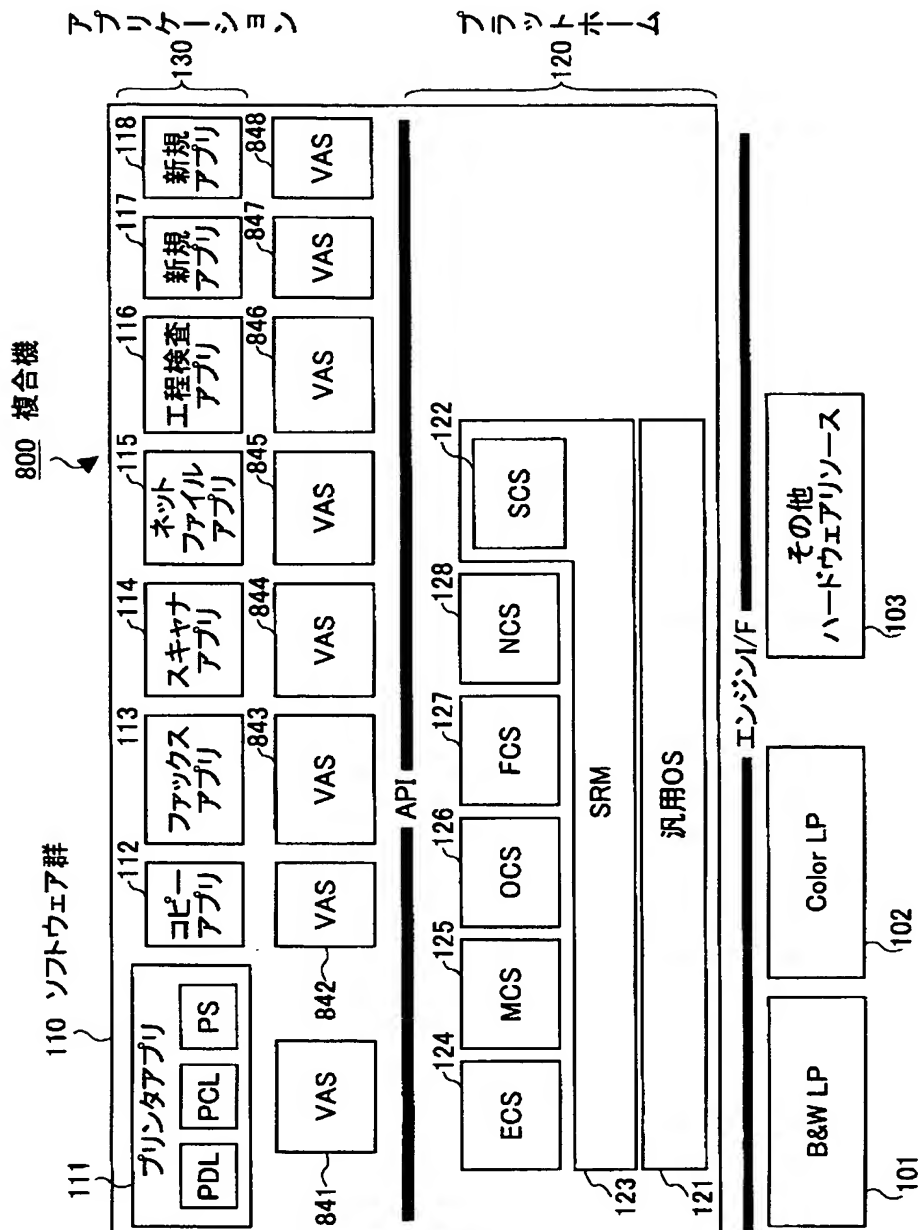
```

int main(int argc, char**argv)
{
    if(argc==2){
        if(strcmp(argv[1], "-v")==0)
            // 仮起動実行
            if(ConnectVAS()==OK){ // VASとの通信準備
                SetApliInfo(); // アプリ情報提供処理
                Close; // 通信終了
            }
        exit(1)
    }
}
// 通常起動処理

```

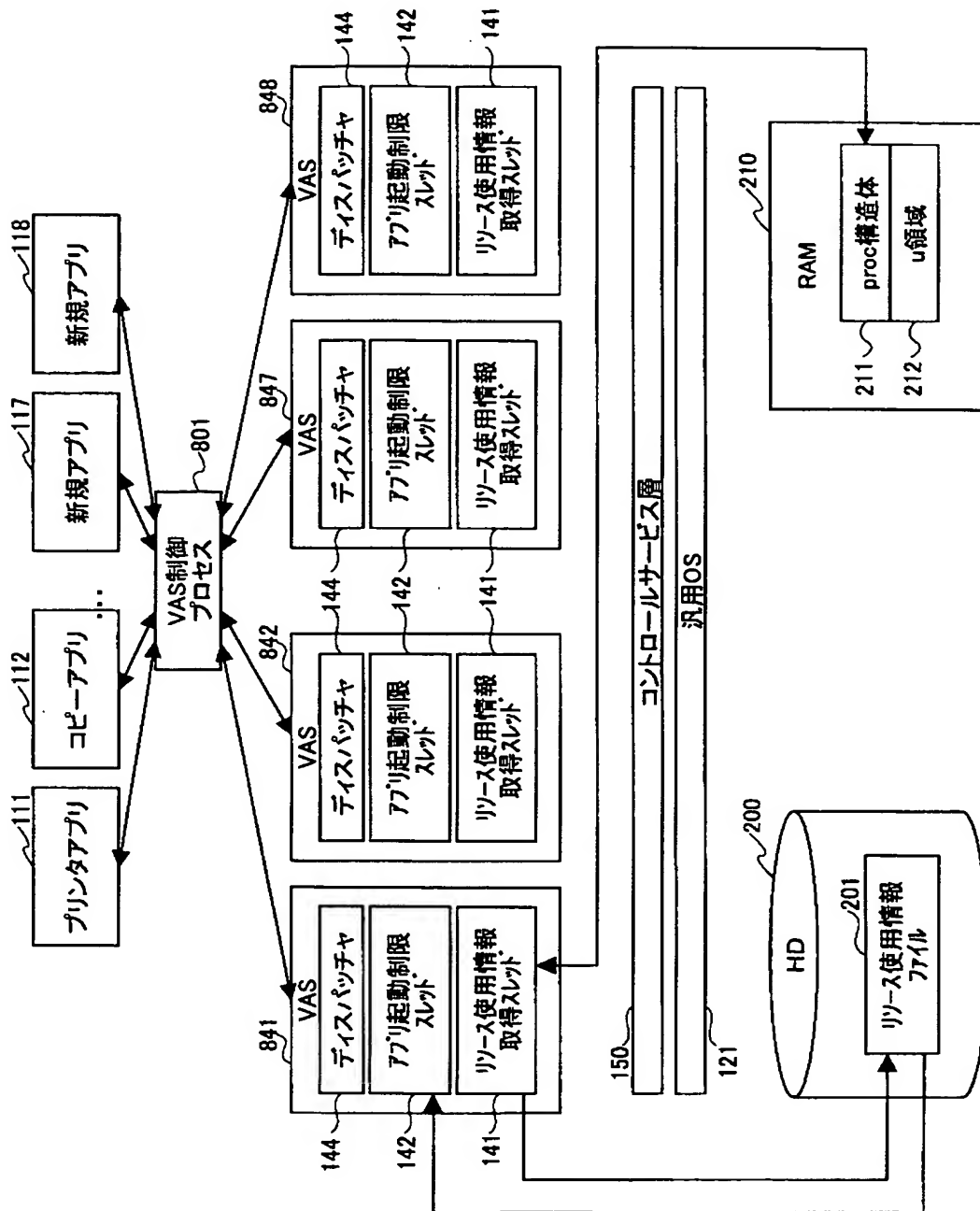
【図 23】

実施の形態2にかかる複合機の構成を示すブロック図



【図 24】

実施の形態2にかかる複合機のVASの構成と、  
VASと各アプリ、コントロールサービス層および  
汎用OSとの関係を示すブロック図



【書類名】 要約書

【要約】

【課題】 リソースの状況に基づき、アプリケーションを起動制限することを可能とする。

【解決手段】 複数のアプリケーションを搭載可能に構成された画像形成装置において、あるアプリケーションを実行するために必要な必要リソースの情報と、前記画像形成装置において使用できる使用可能リソースの情報とを取得する情報取得手段と、前記必要リソースの情報と前記使用可能リソースの情報とを比較し、比較の結果に基づき、前記アプリケーションに対する起動制限処理を行う起動制限手段とを備える。

【選択図】 図 6

特願 2 0 0 3 - 3 1 7 2 8 0

出 願 人 履 歴 情 報

識別番号

[ 0 0 0 0 0 6 7 4 7 ]

1. 変更年月日

2 0 0 2 年 5 月 1 7 日

[変更理由]

住所変更

住 所

東京都大田区中馬込 1 丁目 3 番 6 号

氏 名

株式会社リコー